

**Königsplan-Spiele**  
■ Die Laufstaffel



Bei der Laufstaffel werden 2 Schachbretter, 1 Set Figuren und 1 Stoppuhr benötigt. Es wird je 1 Schachbrett am Ende der Laufbahn auf den Boden gelegt. Das Startschachbrett bleibt leer.



Am Schachbrett am anderen Ende wird eine beliebige Schachstellung (passend zum Thema z. B. eine Taktik aus Italienisch) aufgebaut. Die Aufgabe lautet nun, dass ein Spieler so schnell wie möglich vom Start zum anderen Schachbrett läuft, sich dort 1 bis 2 Schachfiguren (je nach Schwierigkeitsgrad) einprägt, in die Hand nimmt und zurück zum Start sprintet, ...



die Figuren auf die passenden Felder aufs leere Brett setzt und schließlich den nächsten Spieler abklatscht. Der nächste Spieler läuft los und sucht sich 2 neue Figuren, die er sich merkt und aufs andere Brett überträgt. Dies geht so lange bis alle Figuren auf das leere Brett übertragen wurden. Dabei wird einerseits die Zeit gestoppt, andererseits gibt es aber auch eine Zeitstrafe (z. B. +5 s oder +10 s) pro falsch aufgestellte Figur.



Am besten lässt sich das Spiel in Teams spielen, wo immer ein Spieler loslaufen darf, sobald ihn der andere abklatscht. Aber man kann es auch alleine spielen, nur muss man dann öfters hin und her flitzen.

Ein sehr sportliches Spiel, das sogleich Stufe 1 des Königsplans, als auch Teambildung und Konzentration vereint.



Abbildung 92 – Die Laufstaffel

**Aufgaben zu „Die Welt der Eröffnungen“**



Aufgabe 69 – Weiß am Zug:  
Fange die schwarze Dame. Sperre zuerst den Fluchtweg mit dem Springer g3 ab.



Aufgabe 70 – Weiß am Zug:  
Finde eine Taktik.



Aufgabe 71 – Weiß am Zug:  
Greife das Zentrum an.



Aufgabe 72 – Weiß am Zug:  
Ist es eine gute Idee Lg5 zu spielen?  
Was würde nach Dxc5 passieren?



Aufgabe 73 – Weiß am Zug: Gewinne eine Figur durch Ausschalten der Verteidigung.



Aufgabe 74 – Weiß am Zug: Was ist die beste Antwort auf Sxc2? Dg4+, Tb1 oder dxe5?